

Creación de una aplicación para control de un coche de radiofrecuencia en dispositivos que usen IOS

Creating a car radio frequency control application for IOS devices

Borboa Jaimes Aarón Antero

Universidad Autónoma del Estado de México
aaron_antero@hotmail.com

Cardoso Jiménez Daniel

Universidad Autónoma del Estado de México
dcj400_@hotmail.com

Mendoza Méndez Valentín Rafael

Universidad Autónoma del Estado de México
ravameme61@gmail.com

Baena Castro Gisela

Universidad Autónoma del Estado de México
gisela_baena_castro@hotmail.com

Número 07. Enero – Junio 2015

Resumen

El objetivo fue crear una aplicación que controle un coche de radiofrecuencia en dispositivos que usen iOS, utilizando los siguientes materiales: una Mac Book Air 13”, una licencia como desarrollador de Apple y software XCode.

El costo de la aplicación es gratuito ya que ayuda a patrocinar algunas empresas que se publicitan al momento de ejecutar la aplicación. Una de las ventajas de este proyecto es que la tecnología utilizada (bluetooth), es más precisa que otras que no pueden manejar el coche de radiocontrol en exteriores.

Puesto que se enlaza para su conexión segura, el ahorro de baterías es mejor y su duración mayor. Aunque el costo es un poco más alto, la potencia aumenta favorablemente. El diseño de la aplicación es simple y fácil de comprender por personas de cualquier edad. Muestra un margen de error mínimo: del 5 %, pero si se presenta el caso, la aplicación se cierra por sí sola para después reiniciarse normalmente.

En conclusión, se logró el objetivo de crear una aplicación que controle a un coche de radiocontrol. Dicha aplicación maneja una comunicación óptima y fácil de utilizar, y aunque su costo es un poco más elevado, su potencia es mucho mayor en comparación con la del modelo anterior. Asimismo, se evitaron gastos innecesarios en baterías al sustituir tecnología de comunicación (bluetooth), satisfaciendo al usuario.

Palabras clave: radiofrecuencia, dispositivo, iOS, coche, control.

Abstract

The objective was creating an application that controls a car's radio frequency devices that use iOS, using the following materials: a Mac Book Air 13", an Apple license and XCode. The cost of the application is free since it helps to sponsor some companies that are advertised at the time of executing the application. One of the advantages of this project is that the technology used (bluetooth), is more accurate than others that cannot handle the radio control car in outdoors. Since it links to for secure connection, battery saving is better and greater durability. Although the cost is a little higher, the power increases favorably. The design of the application is simple and easy to understand by people of any age. Shows an error minimum margin: 5%, but if the case arises, the application closes by itself then rebooted normally. In conclusion, the goal of creating an application that controls a car's radio control was achieved. This application manages a best and easy to use communication, and although their cost is slightly higher, its power is much greater in comparison with the previous model. Also unnecessary in battery costs were avoided by substituting the communication technology (bluetooth), satisfying the user.

Keywords: radio frequency, device, iOS, car, vehicle, control.

Estadísticas

Fecha recepción: Agosto 2014

Fecha aceptación: Diciembre 2014